#### Slicer4 minutos

Dra. Sonia Pujol Profesora adjunta de radiología Hospital de mujeres de Brigham Facultad de Medicina de Harvard

### Tutorial de Slicer4 minutos



Este tutorial es una introducción de 4 minutos a las capacidades de visualización 3D del software Slicer 5.6.2 para el análisis de imágenes médicas.

#### Software y conjunto de datos Slicer4

- •Descargue el software Slicer 5.6.2
- disponible <a href="https://download.slicer.org">https://download.slicer.org</a>
- •Descargue el conjunto de datos
- Slicer4minutos disponible en
- https://www.slicer.org/w/img\_auth.php/c/c

4/Slicer4minute.zip

#### 3D Slicer versión 5.6.2

(b) 3D Slicer 5.6.2



# Escena 3D Slicer

- Una escena Slicer es un archivo MRML (Medical Reality Modeling Language por sus siglas en Inglés) que contiene una lista de elementos cargados en Slicer (volúmenes, modelos, fiduciales, transformaciones, etc.).
- En el siguiente ejemplo, utilizamos una escena 'Slicer4minutos.mrml' compuesta por una resonancia magnética y modelos 3D de la cabeza.
- El archivo de escena y los conjuntos de datos se han guardado como archivo MRB (Medical Reality Bundle por sus siglas en Inglés).
- El formato de archivo MRB es el formato de archivo de Slicer.

#### Carga del conjunto de datos Slicer4minutos



# Escena Slicer4minutos

| 🌔 3D Slid                   | rer 5.6.2                                                                                                                       |             |                     |             |              | - 0 ×                   |
|-----------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------|---------------------|-------------|--------------|-------------------------|
|                             | datar yeta Ayuda                                                                                                                |             | 두 • 🔝   👼 🐿 🔩   🔶 • | 1 🗟 1 🚜 🚅 🔣 |              | ▶ I▶ ▶ 100.0fps 0 ◘ 0 @ |
| ا3 🌢                        | D Slicer                                                                                                                        | ► 1 - 🔅 🗖   |                     |             | 🗭 R 🏭 🗖 💳    | S: 0.4690mm             |
|                             | Bienvenido                                                                                                                      |             |                     |             |              |                         |
|                             | TITAñadir datos                                                                                                                 |             | S                   |             |              |                         |
|                             | Instaiar extensiones     Descargar datos de muestra     Personalizar Slicer     Explorar datos añadidos                         |             |                     |             |              | AN                      |
| ▼ Comenta                   | rios                                                                                                                            |             |                     |             |              |                         |
|                             | Comparta sus historias con nosotros en el <u>foro de Sicer</u> y cuéntenos como 3D Silcer ha hi                                 | cho         |                     |             | B: grayscale |                         |
|                             | posible su investigación.                                                                                                       |             | 1100-55             |             | 🔶 G 📳 🗖 🥌    | A: -0.7500mm            |
| Estamos siem<br>abra Ayuda- | pre interesados en mejorar 3D Slicer, para contarnos su problema o enviar un informe de erro<br>> Informar sobre un error.<br>e |             | 1 million           |             |              |                         |
| + Documer                   | ntación y Tutoriales                                                                                                            | R           | 16 mil              |             |              |                         |
| In Actualization            | ciones                                                                                                                          |             | 18 Ar               | 5           |              |                         |
| ▶ Agradeci                  | miento                                                                                                                          |             | 17/10               |             |              |                         |
|                             |                                                                                                                                 |             | 50                  |             | B: grayscale |                         |
|                             |                                                                                                                                 |             | 1 Marton            |             | • Y 📳 🗖 🥅    | L: -0.4685mm            |
| C                           | Slicer muestra los                                                                                                              | elemento    |                     |             |              | ·                       |
|                             |                                                                                                                                 | cicilicitie |                     | Jan .       |              |                         |
| ▼ Coord                     | de la escena slicei                                                                                                             | r4minutos   | -                   |             |              |                         |
| L<br>E                      | a escena contien                                                                                                                | 0 1100      |                     |             |              | 7-7-14                  |
| в                           | La escena contien                                                                                                               | euna        |                     |             | B: grayscale |                         |
| -1                          | resonancia magné                                                                                                                | ética y     |                     |             |              | <u> </u>                |
|                             | modolos do supor                                                                                                                | ficio on 21 |                     |             |              |                         |
|                             | nouelos de super                                                                                                                |             |                     |             |              |                         |
|                             | del cerebro                                                                                                                     |             |                     |             |              |                         |



Haga clic en el icono de la tachuela en la esquina superior izquierda del visor rojo para mostrar el menú del visor de cortes.

Haga clic en el icono del ojo para mostrar el corte axial en el visor 3D.

lostrar corte ampliad



Utilice el control deslizante del visor rojo para desplazarse por los cortes axiales de RM.

Slicer muestra simultáneamente el corte axial en el visor 3D.

| Color: #000000                                                                                       |      |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------|------|
|                                                                                                      |      |
|                                                                                                      |      |
|                                                                                                      |      |
| Recortar: Configurar                                                                                 |      |
|                                                                                                      |      |
|                                                                                                      |      |
|                                                                                                      |      |
|                                                                                                      | 1.00 |
| <ul> <li>Coordenadas: D:/Dropbox/AV/3DSlicer_pte/slicer4minute.mrml</li> </ul>                       |      |
| Red (R 4.0, P 24.1, I 68.9) Axial Sp: 0.9<br>L Ninguno<br>F Ninguno<br>R naraveralo (173: 54: 63) 24 |      |

D Slicer 5.6.





# El modelo cráneo\_hueso.vtk aparece a través de la piel.

Slicer4 minute - Sonia Pujol, Ph.D., ARR 2011-2023

Sitúe el mouse en el visor 3D, haga clic con el botón izquierdo del mouse para arrastrar y rotar el modelo. Haz clic con el botón derecho del mouse para acercar o alejar la imagen.

3D Slicer 5.6.2





#### Vistas anatómicas



para visualizar el corte axial y coronal en el visor 3D.

Mostrar corte ampliado

B: grayscale

grayscal

| <u>A</u> rchivo <u>E</u> ditar <u>V</u> ista <u>A</u> yuda                     |       |          |
|--------------------------------------------------------------------------------|-------|----------|
| 📆 📩 📩 Módulos: 🔍 🖝 Modelos 🔻 💻                                                 | €. ⊕, | 1 1      |
| 🕒 3D Slicer                                                                    |       |          |
| Nodo                                                                           |       |          |
| 💮 hemispheric_white_matter                                                     | e     |          |
| eft_eyeball                                                                    |       |          |
| optc_chiasm     optic_nerve l                                                  | 0     |          |
| optic_nerve_R                                                                  | Ű     |          |
| <pre>optic_tract_L</pre>                                                       | ē     |          |
| optic_tract_R                                                                  | e     | _        |
| right_eyebail     Skin                                                         | 9     | 1        |
| A skul_bone                                                                    | •     | -        |
| ▶ Información                                                                  |       |          |
|                                                                                |       |          |
| ▼ Visualización                                                                |       |          |
| ▼ Visibilidad                                                                  |       |          |
| Vsibilidad: 🗸 Opacidad: 💴                                                      | 0.10  | <u>a</u> |
| Vieta: Todo                                                                    |       |          |
|                                                                                |       |          |
| Color:                                                                         |       |          |
| ▼ Visualización en 3D                                                          |       |          |
| Representación: Superficie                                                     |       |          |
| Orientaciones visibles: Mirada frontal                                         |       |          |
| Recortar: Configurar                                                           |       |          |
| ▶ Avanzado                                                                     |       |          |
| <ul> <li>Visualización de cortes</li> </ul>                                    |       |          |
| Vsibildad:                                                                     |       |          |
| Opacidad:                                                                      | 1.00  | 6        |
| Modo: Intersección                                                             |       |          |
| Andra de la linea de a                                                         |       |          |
| Ancho de la lineat. I px                                                       |       |          |
| <ul> <li>Coordenadas: D:/Dropbox/AV/3DSlicer_pte/slicer4minute.mrml</li> </ul> |       |          |
| Mostrar corte ampliado                                                         |       |          |
|                                                                                |       |          |
|                                                                                |       |          |

B 3D Slicer 5.6.2

Desactive la visibilidad del cráneo para visualizar el modelo de materia blanca del cerebro.



B: grayscale 🗠 G 🖬 🗖 B: grayscale · . 🔾 👻 Sanitt gravscal B: grayscale

– 🗆 X



aparecen en el visor

3D Slicer 5.6.2





(visor verde) para exponer el quiasma óptico.

3 5 lode

Vieta





B: grayscale

Haga clic en el icono de tachuela azul situado en la esquina superior izquierda del visor 3D. Haga clic en el icono Giro.



B: grayscale



# Tutorial de Slicer4 minutos



Este tutorial es una breve introducción a la visualización 3D interactiva de datos de IRM y modelos 3D en Slicer.

El compendio de formación de Slicer4 contiene una serie de tutoriales y conjuntos de datos precalculados para aprender a utilizar el software.

# Agradecimientos



#### National Alliance for Medical Image Computing

NIH U54EB005149



#### Neuroimage Analysis Center NIH P41EB015902



#### **Chan Zuckerberg Initiative**

Essential Open Source for Science Grant #2022-252572 (5022)