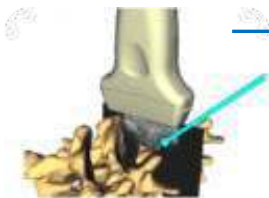


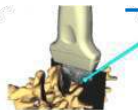
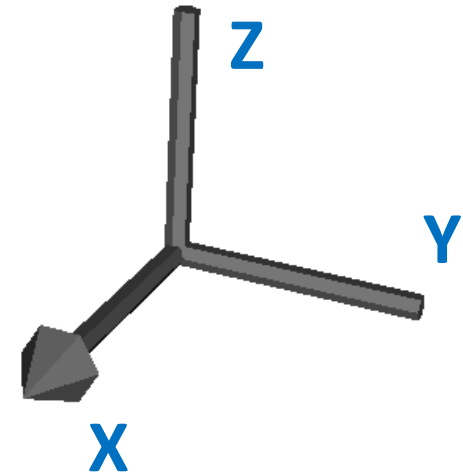
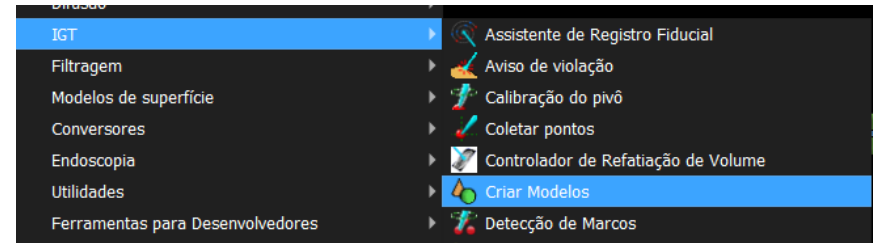
Modelos de ferramentas



SlicerIGT Série de tutoriais

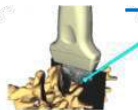
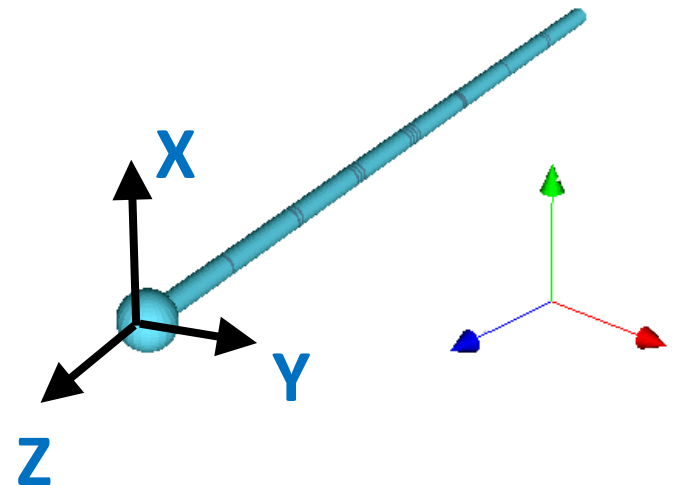
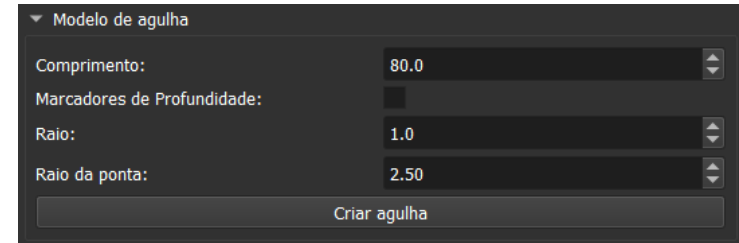
Crie modelos simples

- Selecione o módulo IGT / Criar modelos
- Use o widget do módulo à esquerda para criar modelos simples com parâmetros de tamanho
- No modelo do sistema de coordenadas, X é marcado com uma ponta de seta, Y e Z são definidos se for assumido que é destro



Modelos de agulha/caneta

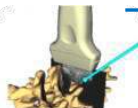
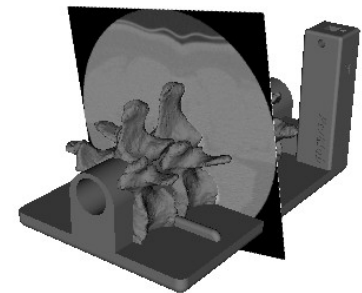
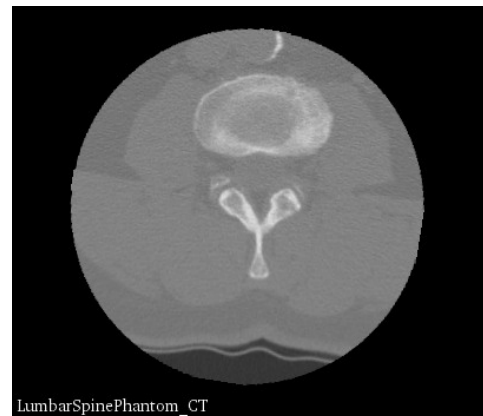
- Marcadores de profundidade opcionais podem ser criados para o modelo de agulha. As marcas estão separadas por 10 mm, como na maioria das agulhas médicas.
- Modelos de agulha e modelos de caneta apontam convencionalmente para o eixo Z



Carregar modelos do catálogo PLUS

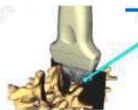
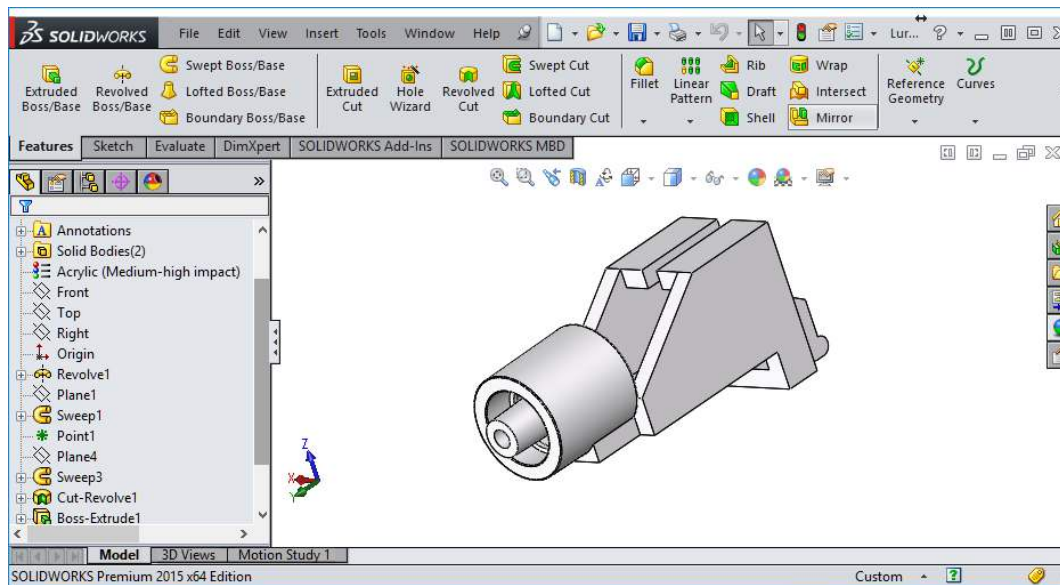
- Selecione o módulo IGT / Navegador de Catálogo de Modelos PLUS
- Clique em Mostrar/ocultar catálogo para abrir o site do catálogo de modelos PLUS
- Clique nos arquivos .stl para baixar um modelo
- Arquivos adicionais também estão disponíveis, por ex. um volume de tomografia computadorizada do modelo da coluna

[LumbarSpinePhantom.stl](#) (rev.4795)
[LumbarSpinePhantom_CT.mha](#) (rev.4795)
[Source file\(s\)](#)



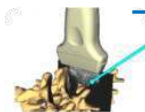
Crie modelos em software CAD

- FreeCAD, SolidWorks, Blender, etc.
- Salve no formato STL, as unidades devem ser milímetros
- Ao exportar o modelo em STL, escolha e documente um sistema de coordenadas intuitivo

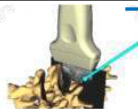
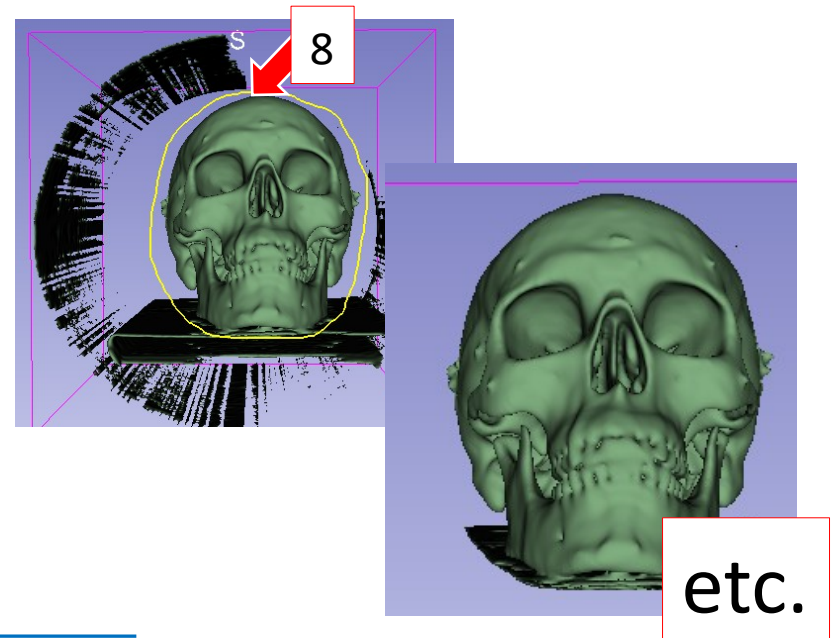
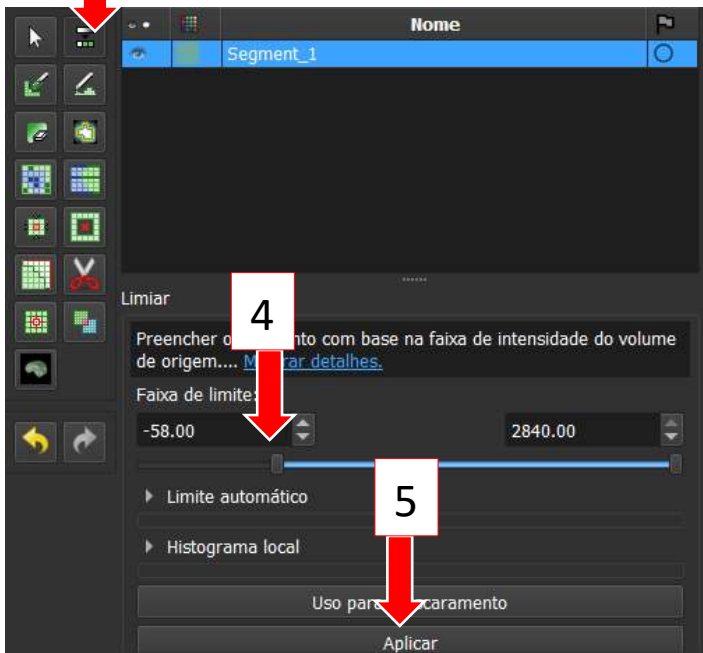
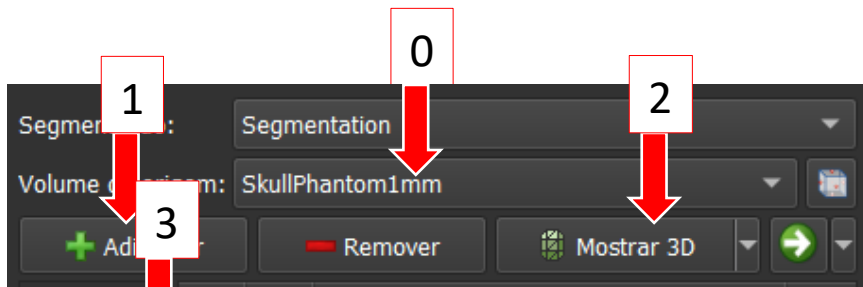


Modelos por segmentação de imagens

- Carregue SkullPhantom1mm.nrrd da pasta de dados do tutorial
- Selecione o módulo Editor de Segmento
- Clique em Adicionar segmento
- Utilize as ferramentas de segmentação ("**Efeitos**") para segmentar
- Dica: Tais objetos escaneados por TC no ar podem ser rapidamente segmentados usando limiar seguido de tesoura
- Selecione o módulo Segmentações
- Exporte um novo modelo no painel Exportar/importar segmentos



Modelo de segmentação de crânio

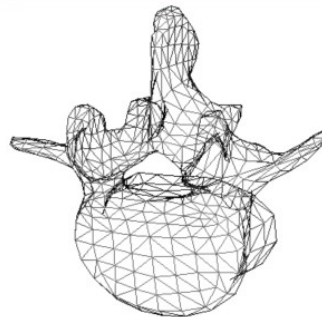


Modelos e nós de modelo Slicer

- Modelos são superfícies finas/ocas, objetos mais comuns em computação gráfica
- O Slicer envolve um objeto `vtkMRMLModelNode` em torno dos modelos e mantém as propriedades de visualização em `vtkMRMLModelDisplayNode`
- <https://www.slicer.org/wiki/Modules:Models-Documentation>



superfícies



linhas



pontos

